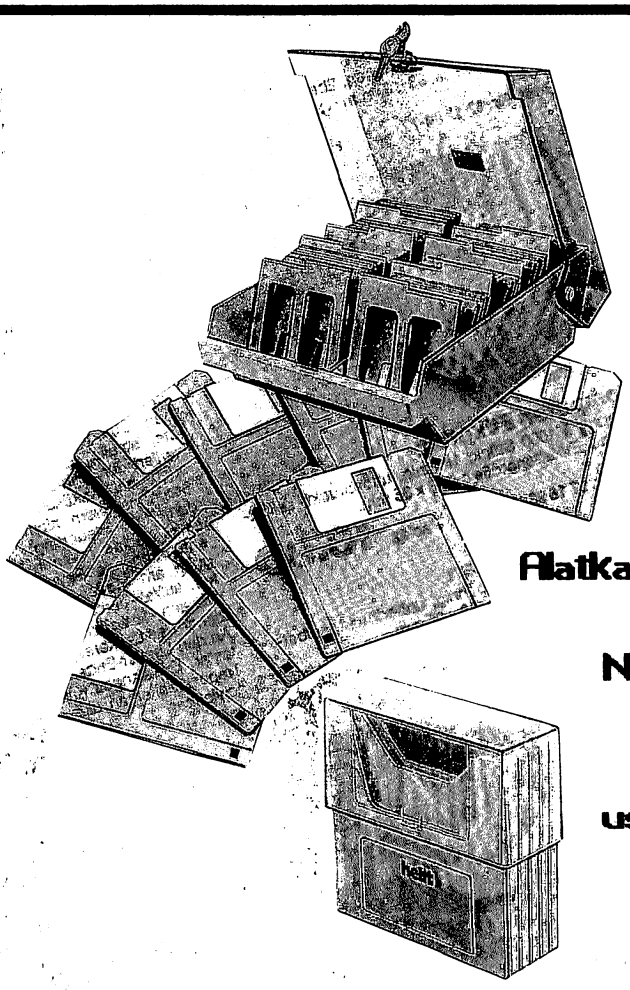
Aprofy™

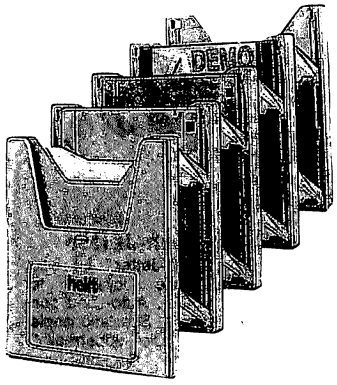
Specijalizovani časopis za AMIGA računare

Godina: I
Broj : 1

Jul 1990

Cena : 30 Dinara





FORTRAN 77 :
Alatka za Prave Programere

SOUNDTRACKER :
Nekrunisani muzički kralj

LITERATURA :
"Kompjuter Biblioteka",
usamljenik na YU tržištu

Opisi igara

Commodore AMIGA

A profy

Specijalizovani mesecni casopis za korisnike racunara Commodore AMIGA 500/1000/2000

Izdaje i stampa:

Redakcija A profy

Telefon redakcije:

(015) 25-041

Strucni urednici:

Mihailo Despotovic
Branislav Belic

Likovno-graficka oprema:

Commodore AMIGA 500
NEC Pinwriter 2200

Software:

DeLuxe Paint III PAL
(©Electronic Arts)

Rukopise,crteze, fotografije i sav ostali materijal slicnog tipa vracamo ukoliko prilozite adresirani koverat sa markom

Mali oglasi:

Pruzamo Vam mogucnost da se koristite oglasnim prostorom u casopisu, uz kupon za besplatan oglas koji mozete naci i u ovom broju.

Uslovi oglasavanja:

1. Citko ispisan tekst malog oglasa ZAJEDNO sa prilozenim ORIGINALNIM kuponom poslati u najkracem roku na adresu redakcije:

   Redakcija A profy
   Milana Belovukovica 5/19
   15000 Sabac

2. Oglase neprihvatljivog sadrzaja necemo objaviti.

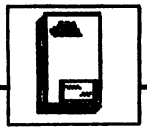
3. Za sadrzinu oglasa (tacnost informacija i sl.) redakcija ne preuzima nikakvu odgovornost.

4. Molimo Vas da se pridrzavate navedenih uputstava.Unapred hvala.

Sadržaj

Softver

FORTRAN 77..... 4
Soundtracker..... 6



Literatura

"Komp. Biblioteka".....12

Zanimljivosti

Iz strane stampe..... 8
"Gold Disk".....10

Rubrike

Poziv na saradnju.....18
Pisma citalaca.....18
Mali oglasi.....19

Igre

Fred.....15
Overlander.....15
Colorado.....16
Galaxy '89.....16
Kratak pregled
novijih igara.....17

Rec uredništva

Evo,svedoci ste jos jednog pokusaja (nadamo se,uspesnog) da se pokrene jedan specijalizovani casopis za racunar Commodore Amiga.

Posto vidimo (bez uvrede) da Moj mikro sve vise paznje poklanja racunarima PC,da 90% casopisa Racunari cine oglasi a ostatak su prilozi za ST u obliku magazina i da Svet kompjutera pokusava privuci citaoce duhovitim (hm...) tekstovima a ne kvalitetom i kvantitetom informacija (za Amigu), odlucili smo se prvi (pravi?) profesionalni, specijalizovani Amiga - casopis.

Necemo trositi dragoceni prostor na informacije ovog tipa,ali samo bismo zeleli naglasiti da cemo se truditi da sto duze ostanemo na nestabilnom YU trzistu.

Zapamtite: nas opstanak zavisi iskljucivo od Vas.Zar ne?

Vasa redakcija

Aprofy™

FORTRAN 77 – alatka za Prave Programere

Uvod

Pojavu gotovo svakog novog 16-bitnog racunara pratile su budno firme zaduzene za proizvodnju i plasman vrhunskih igara i softvera za zabavu.Ali, nisu sedele skrstenih ruku ni firme kojima je izrada raznih programerskih alatki i pomagala predstavljala izazov br.1. Tako se danas i Amiga moze pohvaliti solidnim izborom programskih jezika.Naravno,bilo je nemoguce zaboraviti na jedan od prvih, i do dan danas veoma popularnih jezika.Suvisno je reci da je taj jezik FORTRAN 77, dugogodisnji nezamenljiv saputnik matematicara i inzenjera.

Amiga

Verziju ovog jezika za Commodore-ov najnoviji racunar napisala je i plasirala na trziste dotad gotovo nepoznata firma - Absoft.No,mnogobrojni korisnici Amige su imali prilike da se uvere u visok kvalitet ove alatke za programiranje.

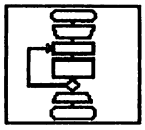
Absoft FORTRAN 77 se dobija na jednoj disketi na kojoj se nalazi bas sve sto vam je potrebno za udoban rad.Izdvojili bismo sledece:

- ED (standardni editor)
- F77 (kompajler)

Dakle,programi se pisu klasicnom Amiginom CLI alatom - mini tekst procesorom ED koji se nalazi i na Amiginoj sistemskoj disketi,a kompajliranje se vrsi pozivanjem FORTRAN kompajlera.

Prvi utisci

Odmah cemo napomenuti da je osnovni utisak koji smo imali radeci sa ovim programom,utisak potpune kontrole situacije u svakom trenutku rada! Vec i sama cinjenica da je program na jednoj disketi i da ne zahteva nekakva megalomanska prosirenja memorije mnogo govori,ali tek dugotrajan rad sa programom nas i uverava u takvo nesto.



Instaliranje

Originalna instalacija obuhvacena startup-sekvencom je veoma jednostavna i brza.Po nasem misljenju jedino je jos potrebno ubaciti instaliranje nemacke (ili neke druge tastature) ukoliko nemate americku amigu. Po potrebi mozete da ubacite i sirenje CLI-a (njegovog prozora) na ceo PAL ekran.

Pisanje programa

Kao sto je vec receno, pisanje programa je na dosta visokom nivou pre svega brzine u jednostavnijem radu,dok su zato preglednost i komfor za nijansu manji.No,prikazimo i prvi primer u ovom tekstu.Npr. zelimo da testiramo program koji se zove "prog".Prvo svakako treba napisati tekst programa na FORTRAN-u.Otkucajte:

```
ED prog.for
```

Sufiks ".for" ima znacaj atributa koji je od pomoci kompajleru da pozna FORTRAN program,a sa druge strane,omogucava nam da prilikom pregleda sadrzaja diskete lako uocimo i izdvojimo fajlove FORTRAN tipa.

Posto smo otkucali navedenu naredbu,pojavice se ED prozor i mozemo da pocnemo sa pisanjem programa.Zapamtite da se i ovde (uostalom,kao i kod svakog FORTRAN-a) prosto podrazumeva odredjena struktura programske linije.Ukratko:

- od 1-5 kolone pise se broj programskog reda DESNO poravnat.tj:

1	2	3			NETACNO
		1	2	3	TACNO

- od 7-80 kolone pisemo tekst programske linije

- u kolonu 6 upisite sisimbol (razlicit od 0 i blanka) da biste naznacili produzetak prethodnog reda,inace,blanko

U sledecem broju:

kompajliranje i start programa

Soundtracker – nekrunisani muzicki kralj

Uvod

Amiga,kao racunar nove generacije kucnih kompjutera snadbevena je sa zaista impresivnom unutrasnjom arhitekturom i harderskim komponentama koje joj omogucavaju da raspolaze ogromnom "golom" racunarskom moci. Kako ce ovaj veliki harderski potencijal biti iskoriscen,zavisi iskljucivo od softvera.Mnogi dobri racunari su upravo i pali bas na ovom ispitu (najsveziji primer je QL).No, ako se velike firme ponekad i uspavaju,tu su uvek spremni hakeri koji ce za svoje potrebe napraviti poneki mali programcic. Tako smo bili svedoci poplave raznih kopi-programa,intro-mejkera,monitora i cega sve ne jos.Tako se doslo (konacno) i do zvuka,koji je inace (uz dobru grafiku) i jedan od najvecih aduta Amige.Dakle,na scenu stupaju hakeri i pojavio se Soundtracker V1.0.

Ovde cemo opisati najsvezije verzije : 2.3 i 2.5.

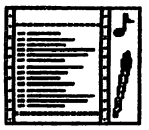
To je nesto drugo

Svi dotadasnji muzicki programi su uglavnom raspolagali sa sledecim opstim karakteristikama:

- strogi notni sistem
- nemogucnost upotrebe muzike van programa za komponovanje
- relativna teskoca u radu
- male mogucnosti (ili vece uz mnogo,mnogo truda)

No,ovo kao da nije smetalo korisnicima te su se programi DeLuxe Music Construction Set i Aegis Sonix (koji na kraju krajeva i nisu bili tako losi - i dan danas su nezamenljivi u pisanju tzv. klasicne muzike) odrzali dosta dugo. Ali,komponovanje je bilo relativno tesko,a "ozbiljna" muzika ubrzo ce svima da dosadi...

Soundtracker je izbacio jednu hrabru novinu.Naime,ovde se ne susrecemo sa notnim sistemom,nego se sve



note i informacije vezane za note upisuju u obliku alfanumerickih simbola! Na prvi pogled,ovo izgleda pomalo konfuzno,ali kao sto ce se kasnije ispostaviti,lansiran je najbolji nacin notnog zapisa neklasicnih (intro i demo) muzika.Ove melodije jos ponajvise nalikuju nekakvoj adaptiranoj disko muzici na 4 kanala.

U stvari,jednostavno je.Note se upisuju sa tastature koja je definisana u Sonix-stilu,ali je dodata i mogucnost promene oktave (o tome kasnije). Tj. tastatura je prozor od 2 oktave koji se pomera po oblasti od 3 oktave. Svakoj noti odgovara standardno slovo poznato iz muzike (c,d,e,f,g,a,h),a na ekranu je prisutan uz svaku notu i pokazivac povisilice (ukoliko je nota ima).Takodje je moguce i lako uociti instrument kojim ce nota biti odsvirana.

Dakle,sve u svemu,jedan nov i hrabar pristup metodi kompjuterskog programiranja muzike.U daljnjem tekstu uvericemo se koliko je on (bar za Amigu) doprineo kvalitetu muzike...

Mogucnosti

Zaista su impresivne. Pocev od potpune kontrole svih elemenata disko muzike (za klasicnu,ipak, ucitajte Sonix),preko promene ritmova i brzina do kontrole filtera.Zaista, radeci sa ovim programom,korisnik se uvek oseca gospodarem situacije. Raskosan izbor instrumenata (po novijim podacima govori se cak o cifri od stotinak disketa!) omogucava ogromnu slobodu u komponovanju,a u svakom trenutku (ukoliko imate hardver) mozete digitalizovati svoje nove i na taj nacin jos vise usavrsiti svoju melodiju.

Dalje,u okviru jednog instrumenta mozete i u samom programu menjati nacin na koji ce odsvirati ton,menjati mu duzinu,broj ponavljanja itd.Za jos kompleksniji i kvalitetniji rad oko instrumenata,od ogromne koristi je PresetED,svojevrstan editor instrumenata.

U Avgustu: nastavak testa + OPSIRNA UPUTSTVA ZA Soundtracker verziju 2.3

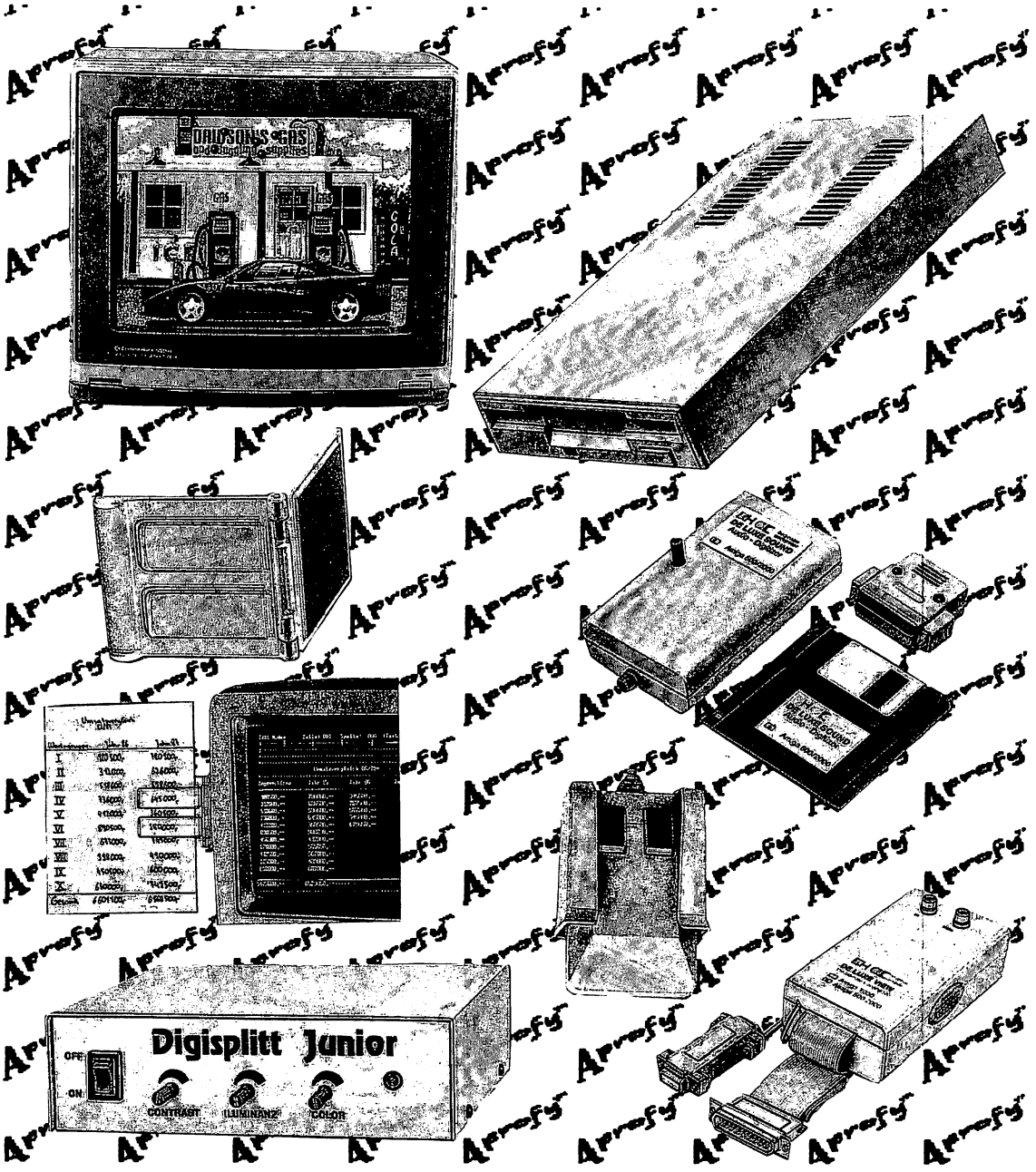
Iz strane stampe

Cene hardvera - CONRAD electronic '90

U ovom broju objavljujemo cene hardvera preuzete iz inostranih kataloga (CONRAD).Sve cene su zvanicne i vaze za 1990 godinu, sto ne znaci da neki dodatak ne moze da se nadje i pod povoljnijim uslovima.

Naziv	Opis	Cena (DEM)
Amiga 500	Osnovna verzija	998.-
Monitor 1084	Originalan kolor monitor	599.-
Drugi disk	Eksterni,za Amigu 500	249.-
Prosirenje 1Mb	Interno,sa satom za A500	245.-
DeLuxe Sound	Digitalizator zvuka	228.-
DeLuxe View	Digitalizator slike	398.-
Splitter	Za DeLuxe View	449.-
MousePad	Podloga za misa	7.90
MouseHolder	Drzac misa	3.90
MscriptHolder	Drzac papira	9.80

Na narednoj stranici mozete pogledati i fotografije nekih hardverskih dodataka za AMIGU cije smo cene naveli.


Digisplitt Junior
OFF
ON
CONTRAST
LUMINANZ
COLOR

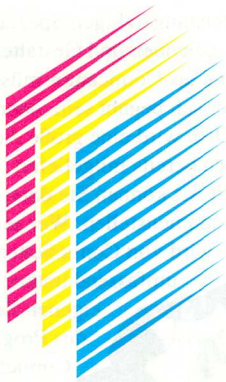
GOLD DISK predstavlja

Dragi citaoci,kao sto znate,Savezno izvrsno vece Skupstine SFRJ usvojilo je Zakon o izmenama i dopunama Zakona o autorskim pravima koji je stupio na snagu 28.aprila 1990.godine.

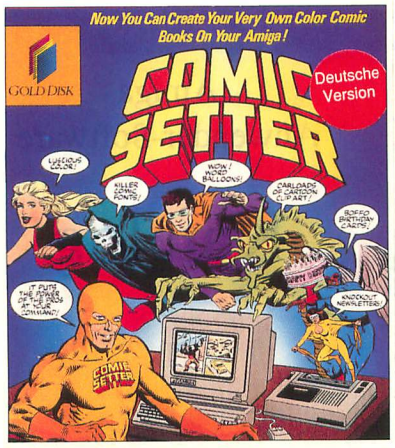
U skladu sa tim,mi Vam vec u nasem prvom broju dajemo letimican pregled kao i uvid u cene usluznog softvera za Amigu.Sve cene su izrazene u nemackim markama jer su i podaci iz nemackih kompjuterskih radnji.Ovo ni izdaleka ne predstavlja celokupan asortiman Amiginog usluznog softvera,ali nam je cilj bio da ipak koliko toliko steknete uvid u prave cene originalnog,legalnog usluznog softvera.

Sto se tice zabavnog softvera,u avgustovskom broju,na stranama 10 i 11 (koje su vec rezervisane za priloge ovog tipa) objavljujemo kratak pregled...

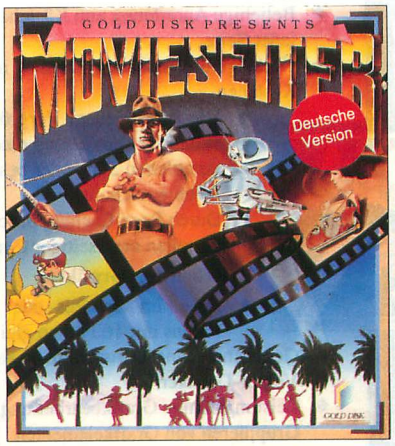
"Korrekt!"	DM	59,-
ComicSetter	DM	99,-
ComicArt		
Funny Figures	DM	34,-
Science Fiction	DM	34,-
Super Heroes	DM	34,-
MovieSetter	DM	99,-
MovieClips	DM	34,-
The Advantage	DM	248,-
PageSetter II	DM	198,-
Desktop Budget	DM	99,-
Transcript	DM	99,-
Professional Page	DM	498,-
Professional Draw	DM	248,-
Templates	DM	99,-
Structured ClipArt	DM	99,-
Outline Fonts	DM	298,-



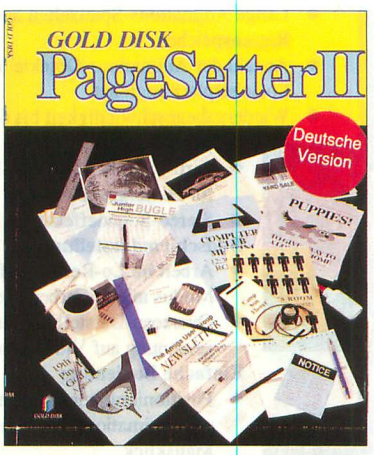
GOLD DISK



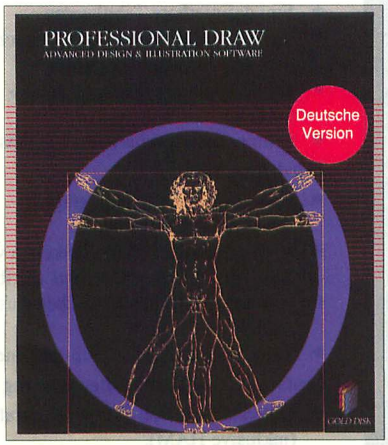
ComicSetter



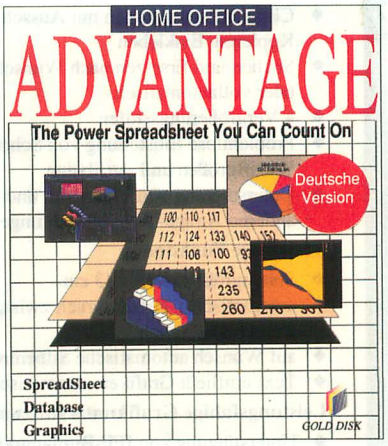
MovieSetter



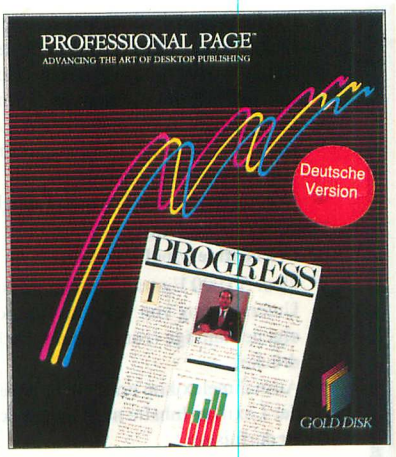
PageSetter II



Professional Draw



The Advantage



Professional Page

"Kompjuter Biblioteka", usamljenik na YU trzistu

Kada se govori o literaturi za Amigu, potrebno je napomenuti da se u nasoj (YU) sredini literatura smatra upotrebljivom ako ispunjava barem sledeca tri uslova:

- da je pri pisanju (ili prevodu) koriscen srpskohrvatski, slovenacki, hrvatskosrpski ili neki drugi jezik kojim se korisnik najvise sluzi u svakodnevnom zivotu
- da je zadovoljen zahtev da tekst da dosta tacnih i razumljivih informacija
- pristupacna cena

Kada govorimo o poslednja dva zahteva, moramo priznati da se literatura ipak mogla naci ako izuzmemo lose kopije i povisoke cene, no kome je trebalo on je i bio spreman da zavuce ruku u dzep. Ali, dugo se cekalo na ispunjenje zahteva broj jedan. Jezik je i dalje bio mnogima nepremostiva prepreka...

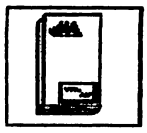
Ovako je pocelo

Kompjuter biblioteka se prvi put pojavila na trzistu davenjem oglasa u casopisu "Moj mikro", krajem 1986. godine.

Na samom pocetku svog rada, entuzijasti iz ove male firme su prodavali solidne kopije uputstava za programiranje na masinskom jeziku za kompjutere ZX Spectrum, Commodore 64 i Amstrad/Schneider. Mnogi programeri su svoje prve masinske instrukcije napisali upravo pomazuci se ovakvim tipom literature.

Kasnije, ljudi iz firme su presli na ozbiljniji rad i pocelo je izdavanje pravih knjiga koje su obradjivane kompjuterskom opremom.

Naravno, svoj red docekala je i Amiga te Vam u ovom broju pruzamo uvid u dve knjige namenjene korisnicima ovog racunara: AMIGA prirucnik sa BASIC programiranjem i AMIGA DOS, principi i programiranje.



Amiga prirucnik

Knjiga se pod ovim imenom i pojavila 1988.godine da bi u kasnijim izdanjima bio dodat tekst "i BASIC programiranje" sto se nije u mnogome odrazilo na sadrzaj i koncepciju jer je i prva verzija bila veoma dobro osmisljena i kompletna.

Sam prirucnik obuhvata oko 250 stranica i izdeljen je na vise logickih celina.Pre svega tu je uvod i opis programa na WorkBench-u kao i opis samog WB-a i filozofije rada sa misem,menijima, prozorima i ikonama.

Zatim,svakako najobimniji deo knjige je deo koji objasnjava upotrebu BASIC-a i njegove naredbe.Ovde je bitno napomenuti da se autori nisu ogranicili na mehanicki prevod originalne knjige Amiga Basic,nego su se potrudili da gotovo svaku naredbu ilustruju brojnim primerima.Takodje su (sto je i uobicajeno) za svaku naredbu navedene srodne komande.

Posebna prica su odvojene celine knjige posvecene programiranju pomalo specificnih mogucnosti Amige koje su, naravno, dostupne i iz BASIC-a.To su pre svega mocne naredbe za rad sa odlicnom grafikom i animacijom,te rad sa zvukom,WIMP okolinom,I/O komande,programiranje govora itd...

Trece poglavlje se bavi Amiga DOS-om.Ovo poglavlje je dosta kratko i pisano je za pocetnike. Objasnjeni su rad sa CLI-em i filozofija rada sa datotekama i periferijama (pretezno disk).Navedeno je samo nekoliko vaznijih naredbi i dosta toga je propusteno,ali ovo je razumljivo jer je knjiga radjena pre svega kao "prirucnik" i ogromnim delom je posvecena BASIC-u.No,ako Vas zanima Amiga DOS,tu je sledeca knjiga iz opusa "Kompjuter Biblioteke" - Amiga DOS,principi i programiranje.

Knjigu svakako mozemo samo preporuciti svakome koga zanima malo ozbiljniji rad sa Amigom i svakome koga zanima programski jezik BASIC na ovom racunaru.

AMIGA DOS

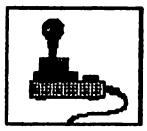
Prvo izdanje ove knjige pojavilo se 1989. godine i bilo namenjeno verziji 1.2 Amiginog operativnog sistema.

Knjiga obuhvata oko 175 stranica i takodje je podeljena na vise poglavlja. Najobimnije poglavlje je svakako poglavlje posveceno radu sa Amiga DOS komandama.Veoma dobro je objasnjena sama filozofija DOS-a i CLI-a kao i rad sa datotekama i podacima u okviru CLI-a.Sve je vec po tradiciji praceno sa dosta dokumentovanih primera.Zadrzana je samo klasicna numeracija strana,a pridodat je i klasican sadrzaj koji je pomalo nedostajao u prethodnoj knjizi,ali pojmovnik nestao.

Uz svaku naredbu,vec po uobicajenom standardu, pridodat je format i sablon za upotrebu,a onda slede objasnjenja,a gde je potrebno i primeri koriscenja naredbe.Jedino su pomalo sturo objasnjene naredbe koje se bave (u to vreme) pomalo egzoticnim hardverom koji se na Amigu moze prikljuciti, kao,na primer,hard disk koji danas i nije tako retka zverka.Ali,autori su sledili (verovatno sa pravom) misao da korisnik koji je nabavio hard disk moze sebi priustiti vise izvora informacija. Takodje su dobro obradjeni (u posebnom poglavlju) Amigini standardni editori ED i EDIT.Ovde je dat i celokupan uvid u asortiman naredbi ovih editora kao i sintaksa i filozofija njihovog rada sa datotekama i periferijama (pretezno disk). Poslednje poglavlje je namenjeno nesto naprednijim korisnicima i bavi se makroasemblerom i linkerom.Na samom kraju,pre sadrzaja prilozen je i pregled kodova gresaka i poruka u radu sa Amiga-DOSom.

Knjigu preporucujemo svakom korisniku koga zanima nesto dublji uvid u funkcionisanje DOS-a a takodje i korisniku koji bi zeleo da malo vise barata sa datotekama na nizem nivou (ali sa vise mogucnosti) od Work-Bencha.

Aprofy



Fred

Aprofy	Ideja.....5 Grafika.....7 Zvuk.....8 Animacija.....6 Atmosfera...4 UKUPNO.....6

Malo poznata francuska izdavacka softverska firma "INCAL" na ionako pomalo prezasiceno trziste zabavnog softvera za Amigu,izbacila je ovu arkadnu igru, verovatno se nadajuci da ce biti uspesna.Da vidimo kako to sve izgleda...

Uvod je mozda i najbolji deo i iz njega saznajemo sustinu igre (cilj je vratiti se u prvobitan oblik (opet!),jer je carobnjak na glavnom junaku (hrabrom vitezu) upotrebio svoje cini).Grafika nije losa,zvuk je izvrstan,ali atmosfera (lagodna muzika i komicni protivnici) ne kotire vise od neke video igrice.Steta...

Overlander

Aprofy	Ideja.....7 Grafika.....9 Zvuk.....10 Animacija.....10 Atmosfera...10 UKUPNO.....9

Elite,veoma poznata firma za proizvodnju i plasman video igara za kompjutere, ovoga puta izbacila je pravi biser.Ovde se necemo baviti scenarijem igre (koji je genijalan),nego cemo ukratko opisati sam utisak o igri kao celini.

Odmah treba reci da je on izvanredan! Od naslovne slike (640*512*16),preko fantasticne muzike koja docarava pravu futuristicku atmosferu,do NEVEROVATNOG izvodjenja (ovakav tip i kvalitet skrola u vozni dosad niste videli!) i odlicno ukomponovanih nivoa i efekata, stalno cete imati utisak da ste stvarno na mestu zbivanja.Ne propustite!

Colorado

Ideja	9
Grafika	8
Zvuk	6
Animacija	7
Atmosfera	9
UKUPNO	8

U najnovijoj igri francuske softverske firme "Silmarils" nalazimo se u ulozi trapera u ranim danima divljeg zapada.Inace, ideja je ubedljivo i najbolja karakteristika ove igre,a iz nje sledi i veoma dobra atmosfera.

Igra obiluje zanimljivim sekvencama i resenjima.Na primer,izuzetno efektno deluje promena "ritma" igre kada traper seda u kanu i spusta se niz opasne brzake istovremeno odbijajuci napade indijanaca i trazeci neko mesto na obali za pristanak.Sve ovo prati skrolovanje male mape. Veoma dobar utisak ostavlja i komunikacija i borba sa ostalim licnostima (indijanci,preprodavci itd...) sto utisak o igri cini jos boljim.

Galaxy '89

Ideja	3
Grafika	8
Zvuk	8
Animacija	10
Atmosfera	6
UKUPNO	7

Poznato je da nemacki programeri nisu u stanju da naprave natprosecnu igru (cast pojedincima). No,programeri "Kingsofta" su se ovog puta zaista potrudili.

U pitanju je klasicna dvodimenzionalna pucacka igra tipa "Galaxians" ili igracima automata mnogo poznatija "Galaga".Zaista, animacija je odlicna kao i grafika koja je bez suvisnih "poteza" kojih smo se nagledali na Amigi.Zvuk je digitalizovan,dakle standardan.Ideja je jedino to sto ne omogucava ovoj igri najvisu ocenu,ali je ipak toplo preporucujemo ljubiteljima glatkih,brzih i zanimljivih pucackih igara.

Pregled novih igara

Hollywood Poker PRO

Poznata simulacija pokera u svlacenje.Igra je na 2 diskete i odlikuje se fantasticnim animiranim uvodom i odlicnom muzikom tokom cele igre.Slike su 100% digitalizovane i u rezoluciji su 320*512, HAM.Novina je mogucnost uvecavanja dela slike.Same slike su zaista dobro uradjene ,a ni uvecavanje zbog velikog broja boja ne izgleda previse grubo. Igra zasluzuje da se nadje u kolekciji svakog korisnika Amige.

Black Tiger

Ova igra je inace "skinuta" sa automata i moze se dosta dobro nositi sa originalom. Ali,tesko da ce naci mesta medju slicnim ili boljim igrama istog tipa.U ulozi ste viteza,a igra se odvija u zamku.Potrebno je skupljati predmete,ubijati mnogobrojne neprijatelje itd.Grafika je pomalo prenatrpana,a na raspolaganju je nekoliko tipova oruzja.Sve u svemu,jedna igra ispod proseka.

Ivanhoe

Sa velikom pompom i sa jos vecim iscekivanjem,konacno stize i Ivanhoe,pravljen (bar po imenu) po poznatoj knjizi (ili filmu). Naravno,glavni junak je i istoimeni vitez.Odmah treba reci da igra nije "ozbiljna",nego se tezilo pravljenju nekakve parodije. Grafika je dosta dobro uradjena,ali ideja je veoma losa.Naime,vitez se probija (na nivou 1) kroz sumu ubijajuci sve sto mu stoji na putu (macem),uzgred se braneci (stitom).

Defenders of the Earth

Ovde se susrecemo sa klasicnom arkadnom avanturom koja je prozeta sa dosta pucackih sekvenci. Uvod je uradjen osrednje, ali igra mozda i obecava nesto vise.Grafika je na nivou kao i zvuk koji je (vec uobicajeno) digitalizovan.Kao i kod svake igre ovakvog tipa,ozbiljnija ocena se dobija tek posle dugotrajnog igranja.Na prvi pogled,ova igra mozda i obecava casove zabave.

Pisma citalaca

Od narednog broja,na ovoj strani moci cete da procitate najzanimljivija pisma citalaca.Pisite nam o svemu vezanom za nas (i Vas) casopis.Pisite nam kako biste zeleli da Vas casopis izgleda i sta biste zeleli da citate na njegovim stranicama.Napisite sve: zapazanja,sugestije pa i,sto da ne,kritike.

Bez obzira na broj pisama budite uvereni da ce svako Vase pismo proci kroz nase ruke,pa iako ne budete svoje pismo ugledali na ovoj stranici, znajte da smo ga ipak pazljivo procitali i da cemo u skladu sa tekstom pisma pokusati da ispunimo Vase zelje,a sve to u skladu sa poboljsanjem kako grafickog tako i tekstualnog kvaliteta naseg i Vaseg casopisa.

Nadajuci se uspesnom pocetku saradnje, jos jednom koristimo priliku da Vas zamolimo za pomoc u zajednickom uredjenju casopisa.

Poziv na saradnju

Svakako,najbolji oblik saradnje na relaciji casopis - citalac je aktivno ucestvovanje u uredjenju samog casopisa.

U skladu sa gore napisanim,osecamo potrebu da ovim putem pozovemo sve one koji misle da bi njihovi prilozi svojim kvalitetom i aktuelnoscu uspeli da izbore mesto na stranicama jednog specijalizovanog casopisa kao sto je A profy.

O cemu sve mozete pisati?Najprostije receno, pisite nam o oblastima u koje se najbolje razumete i koje Vas najvise interesuju,bilo da su to igre, usluzni programi,programski jezici,metode programiranja,hardverski dodaci za Amigu,literatura ili bilo koja druga oblast koja bi mogla biti interesantna za Vase kolege,vlasnike Amige.

Unapred hvala,

redakcija

Aprofy™

MALI OGLASI

Prodaja

Prodajem printer NEC Pinwriter 2200, star 2 meseca,sa carinskom deklaracijom,malo upotrebljavan.
015/21-924

SHARP PC-1402,dzepni kompjuter,10 k RAM, BASIC,izuzetno povoljno i hitno,prodajem.
015/25-041

CASIO fx-8000G,graficki dzepni kompjuter sa velikim displejem,izuzetnih mogucnosti,prodajem.
015/25-041

Izuzetna prilika : spoljni disk drajv za AMIGU 500,veoma povoljno,kolicina ogranicena!
015/20-740

Za pasionirane ljubitelje TV Sports Basketball-a! Najrealnija NBA liga sa svim originalnim karakteristikama svakog igraca,preuzetih iz vodecih Americkih casopisa za kosarku. Posaljite disketu i 15 dinara (za troskove snimanja i PTT)
015/21-924

OGLASAVAJTE I VI

Aprofy™

Jul 1990,br 1,godina I